



EXP-UNC N° 0053013/2011

RESOLUCION HCD N° 290/2011.-

VISTO:

El pedido efectuado por los Lics. Nicolás Wolovick y Pedro Pury, solicitando se considere como curso de Extensión el curso “ Andriod bootcamp 101 – Introducción al desarrollo en Android” ;

CONSIDERANDO:

Que acompañan el Programa del curso propuesto y los detalles de su implementación;

Que el Dr. Alberto E. Wolfenson, Coordinador de la Comisión de Extensión, lo considera adecuado y sin objeciones para tal propósito;

EL HONORABLE CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE  
MATEMÁTICA, ASTRONOMÍA Y FÍSICA

RESUELVE:

ARTÍCULO 1°: Aprobar el curso “Andriod bootcamp 101 – Introducción al desarrollo en Android” como curso de Extensión, destinado a público en general con conocimientos básicos de programación, según lo especificado en el Anexo que se acompaña formando parte del presente.

ARTÍCULO 2°: Designar a los Lics. Wolovick y Pury, docentes de esta Institución, como responsables del curso mencionado precedentemente, sin perjuicio de la actividad académica que desarrolla en la Fa.M.A.F.

ARTÍCULO 3°: Comuníquese y archívese.

DADA EN LA SALA DE SESIONES DEL HONORABLE CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE MATEMÁTICA, ASTRONOMÍA Y FÍSICA, A TREINTA Y UN DÍAS DEL MES DE OCTUBRE DE DOS MIL ONCE.-  
ltch.

  
Dra. NOEMI PATRICIA KISBYE  
SECRETARIA ACADEMICA  
Fa. M.A.F. - U.N.C

  
Dra. ESTHER GALINA  
VICE DECANA  
Fa.M.A.F.



**ANEXO RES. HCD 290/2011**

**“Android bootcamp 101- Introducción al desarrollo en Android” [1]**

Docentes responsables

Lic. Pedro Pury, Lic. Nicolás Wolovick

Docentes que dictarán el curso

Lic. Gonzalo Buteler, Lic. Andres Pagliano, Analista Pablo Perez De Angelis.

Asistentes de docencia

Analista Nestor Bustamante, Jorge ATALA

Objetivos generales

- Proporcionar el conjunto básico de elementos conceptuales y prácticos sobre la plataforma Android que permitan la introducción al desarrollo a un conjunto de personas. (<http://developer.android.com>).
- Atender la demanda de una parte de la sociedad, específicamente la industria informática, que de forma progresiva requiere de mas desarrolladores con conocimientos de arquitectura y tecnología móvil, siendo Android, al presente, una de las plataformas de desarrollo con más crecimiento en el mercado mundial.
- Incentivar la creación de emprendimientos tecnológicos sobre la base de plataformas móviles, dado su rápido crecimiento en la industria.
- Fomentar el desarrollo regional sobre la plataforma Android., en conjunto con partners Nacionales y Regionales que requieren este tipo de conocimiento.

Objetivos específicos

- Suavizar la barrera de entrada de los participantes al desarrollo de aplicaciones móviles para la plataforma Android.
- Acompañar al alumno en la configuración inicial de un entorno de desarrollo como así también en el proceso de la creación de su primera aplicación.

Destinatarios y cupo asistentes



Público en general, con conocimientos básicos de programación.

El cupo será de 40 personas y la limitación está dada principalmente por la cantidad de docentes colaborando con el dictado del curso y eventualmente la cantidad de máquinas disponibles en el laboratorio utilizado.

Lugar donde se dictará el curso

Laboratorio de Computación y Laboratorio de Enseñanza de la Física, de la Fa.M.A.F., Universidad Nacional de Córdoba.

Duración, carga horaria y fechas estipuladas de las clases

El curso será dictado en una única jornada de 5 hs el día 25 de noviembre de 2011 a partir de las 15hs.

Modalidad

Presencial e intensiva.

Contenidos

El BootCamp (a desarrollar en un laboratorio de computación) consta de:

- Introducción sobre conceptos generales de la Arquitectura de Android.
- Programación de un proyecto ejemplo a través del cual se introducirán conceptos básicos de la plataforma.
  - Descripción general de una aplicación Android, su estructura y su ciclo de vida
  - Conceptos básicos en la construcción de una aplicación Android, Activities, Views, Intents, Layouts, etc.
  - Captura de eventos, actualización de la interface.
  - Persistencia de datos, usando shared preferences.
  - Configuración y uso del emulador.

El InstallFest (a desarrollar en un aula LEF) es un evento optativo que consta de:

- Instalación y configuración del entorno de desarrollo de Android en las computadoras personales que los alumnos lleven.
- Configuración de los dispositivos Android que lleven los alumnos como dispositivo de prueba.



- Instalación y prueba en los anteriores de la aplicación creada durante el bootcamp.

#### Requisitos de Aprobación:

Se entregarán certificados de aprobación a quienes acrediten asistencia completa al evento, durante toda su extensión y demuestren participación activa durante el curso en el desarrollo del programa de ejemplo.

#### Equipamiento requerido para el dictado

- Laboratorio de computación con capacidad para 40 personas sentadas en máquinas individuales.
- Las máquinas del laboratorio deberán contar con el software necesario instalado de forma previa al evento, según se describe en el Anexo Técnico de este documento.
- La creación de usuarios temporales que permitan a los asistentes y docentes el acceso a las computadoras del laboratorio.
- Un aula de Laboratorio de Enseñanza de Física (LEF), con capacidad para 40 personas sentadas, en la cual que se utilizaran las mesadas y se permitirá los asistentes conectar sus notebooks a la red eléctrica durante la realización de la InstallFest.
- Acceso a las redes inalámbrica via los Access Points públicos que dispone la FaMAF, para permitir que los asistentes puedan buscar referencias en Internet desde sus máquinas personales durante la realización de la InstallFest.
- Acceso de los docentes y asistentes a las instalaciones requeridas de la Fa.M.A.F. en el día y horario establecido. Factibilidad económica (arancel estipulado, en caso que corresponda, y destino de los fondos)

El curso será gratuito, además los docentes no cobrarán honorarios.

#### Auspicio

El GTUG (Google Technology User Groups) de Córdoba [4] aportará con la gastronomía para el evento.

#### Otra Información

El curso se realizara como una actividad conjunta entre la FaMAF y el GTUG (Google Technology User Groups) de Córdoba [4].



Luego de esta experiencia será posible generar Proyectos de Extensión relacionados con esta temática específica, el desarrollo abierto y colaborativo de aplicaciones para Android.

#### Referencias

1. Android 101: <http://www.io-bootcamp.com/sessions/android>
2. Official Android Developer Guide: <http://developer.android.com/guide/index.html>.
3. "Programming Android", Zigurd Mednieks, Laird Dornin, G. Blake Meike, and Masumi Nakamura. O'Reilly Media; 1st. edition (August 5, 2011)
4. "CBA Google Technology User Group":  
<https://sites.google.com/a/gtugs.org/cordoba/>.

#### Anexo Técnico

Requerimientos básicos del sistema operativo de las computadoras del laboratorio.  
Linux (probado en Ubuntu Linux 10.04, Lucid Lynx)

- GNU C Library (glibc) 2.7 o superior
- En Ubuntu Linux, version 8.04 o superior..
- En distribuciones de 64-bit, debe ser capaz de correr aplicaciones de 32-bits.
- Eclipse 3.5 (Galileo) o superior.
- Eclipse JDT plugin
- JDK 5 or JDK 6 (JRE alone is not sufficient). NOTA: no es compatible con GNU Compiler for Java (gcj)
- Android SDK instalado..
- ADT (Android Development Tools plugin) version 10.0.0.

  
Dra. NOEMÍ PATRICIA KISBYE  
SECRETARIA ACADÉMICA  
Fa.M.A.F. - U.N.C.

