#### HACKATHON DE DISEÑO DE MATERIAL DIDÁCTICO 2022

**HACKATHON:** evento colaborativo de dos jornadas en el cual se cataliza la generación y distribución de conocimiento a partir de desafíos planteados y la búsqueda de soluciones concretas para los mismos.

El trabajo en equipo es clave. Los equipos pueden estar conformados previamente, u organizarse ad-hoc para la actividad, y la diversidad es fundamental para incluir distintas habilidades y puntos de vista.

Este tipo de jornadas se diseñan especialmente en función del objetivo planteado generando nuevas conversaciones para descubrir nuevas posibilidades.

Fomenta salir del plano de las "ideas" e involucrarse (poner "manos a la obra") en la resolución de problemas concretos, debiéndose lograr avances y eventualmente prototipos al finalizar el evento.

Fortalece las redes existentes y genera nuevas conexiones entre personas, en un ambiente colaborativo.

Se presenta esta propuesta en el marco de vinculación que existe entre los colegios preuniversitarios de nuestro país. El objetivo principal es crear un espacio académico que permita socializar la metodología y experiencias en la enseñanza de las disciplinas de Matemática, Educación Física y Lengua y Cultura Inglesas favoreciendo el intercambio y el debate entre docentes de diferentes colegios preuniversitarios vinculados a estas disciplinas. En segundo lugar, se propone trabajar colaborativamente en una alternativa de diseño de material didáctico (visual, sonoro, audiovisual e impreso) que aborde conceptos claves sobre las áreas de conocimiento seleccionadas para esta primera etapa de trabajo. Asimismo, promueve una mayor utilización de los recursos de la comunidad, tanto humanos como materiales y puede ser utilizada por los colegios preuniversitarios del país.

Los materiales educativos a desarrollar pueden ser informativos (informan al estudiantado acerca de un tema en particular), instructivos (guían al estudiantado en la práctica de un tema en particular), experienciales (brindan al estudiantado oportunidades de explorar instancias relacionadas al tema en forma significativa) y exploratorios (ayudan al estudiantado a realizar descubrimientos acerca del tema en cuestión).

#### **Objetivos**

- Estimular la participación plena y promover el entendimiento mutuo y cooperación entre los colegios preuniversitarios propiciando así un espacio de reflexión.
- Diseñar y utilizar material educativo y herramientas pedagógicas didácticas de acuerdo a objetivos que se propongan en el encuentro con docentes de diferentes colegios preuniversitarios.
- Promover la participación de personas de la comunidad según sus habilidades.
- Emplear diferentes alternativas en la selección, elaboración y utilización de material educativo.

## Lugar y fecha del encuentro

Ciudad universitaria UNCuyo
Del 10 al 12 de noviembre de 2022

#### Metodología de trabajo

- Primer encuentro presencial de vinculación, producción y definiciones de generar una reflexión sobre el lugar de las áreas de conocimiento seleccionadas en la trayectoria académica del estudiantado y establecer pautas de trabajo.
- Encuentros virtuales para seguimiento del trabajo colaborativo por áreas disciplinares

#### CRONOGRAMA del primer encuentro presencial

10 de noviembre	Arribo de los equipos docentes a la ciudad de Mendoza				
	14.00 a 14.30 h - Acreditación				
	14.30 h - Palabras de bienvenida				
	14.45 h - Introducción al tema a cargo de personal UNCuyo				
	15.00 a 17.00 h - Trabajo por áreas				
	17.00 a 17.15 h - Break				
	17.15 a 18.30 h - Trabajo por áreas				
11 de noviembre	9.00 a 10.30 h - Trabajo por áreas				
	10.30 a 10.45 h - Break				
	10.45 a 12.30 h - Trabajo por áreas				
	12.30 a 14.30 - Almuerzo (Comedor universitario UNCuyo)				
	14.30 a 16.15 - Trabajo por áreas				
	16.15 a 16.45 - Break				
	16.45 a 18.30 h - Organización de cronograma de acciones futuras				
12 de noviembre	9.00 a 11.30 h - Actividad de cierre				
	12.00 a 14.00 h - Visita turístico cultural				

# Normas para la presentación de la propuesta

Los ejemplares se publicarán en soporte papel y digital: ISBN/ISSN

# Áreas de conocimiento involucradas/implicadas

## Departamento de Matemática

Temas propuestos:

- Proporciones
- Función de proporcionalidad directa e inversa
- Conteo
- Función exponencial
- Análisis matemático

# Departamento de Lengua y Cultura Inglesa

Temas propuestos:

- Rutinas, gustos, preferencias.
- Descripción personal.
- La casa, sus partes, actividades en ella.
- Descripción de imágenes y acciones en el momento presente.

## Anexo HACKATHON DE DISEÑO DE MATERIAL DIDÁCTICO 2022- EX 2022 925764-UNC-ME#CNM

- Descripción y comparación de lugares, edificios, personas, actividades.
- El pasado (vacaciones, historias)
- La vida en el futuro Predicciones.
- Experiencias de vida.
- Arte y arquitectura La voz pasiva.
- El mundo del cine Oraciones relativas.
- El mundo del trabajo Infinitivos y gerundios.

# Departamento de Educación Física

Temas propuestos:

- Higiene postural
- Juegos tradicionales
- Juegos no convencionales
- Atletismo
- Olimpiadas



# Hoja Adicional de Firmas

Informe Gráfico

Número:			
<b>Referencia:</b> Anexo Hackathon			

El documento fue importado por el sistema GEDO con un total de 3 pagina/s.