

ANEXO I

Centro de Innovación y Aprendizaje - GAMING LAB

IMPORTANCIA

Los juegos permiten crear situaciones de experimentación práctica para desarrollar habilidades y es una actividad intrínsecamente motivadora, en donde existe compromiso con el trabajo, con el equipo y con el aprendizaje.

La gamificación con nuevas tecnologías desempeña un papel fundamental en el mundo actual y tiene un impacto significativo en el proceso de enseñanza-aprendizaje. Aquí se detalla su importancia:

1. Motivación y Compromiso:

La gamificación utiliza elementos de juegos, como recompensas, desafíos y competencias, para aumentar la motivación de los estudiantes.

Los juegos y las aplicaciones interactivas mantienen a los estudiantes comprometidos y dispuestos a participar activamente en el aprendizaje.

2. Aprendizaje Activo:

La gamificación fomenta el aprendizaje activo al requerir que los estudiantes tomen decisiones y resuelvan problemas dentro de un contexto de juego.

Los estudiantes aprenden haciendo, lo que mejora la retención de información y la comprensión de conceptos.

3. Personalización del Aprendizaje:

Las tecnologías de gamificación permiten adaptar el contenido y los desafíos a las necesidades individuales de los estudiantes.

Cada estudiante puede avanzar a su propio ritmo y abordar áreas de debilidad específicas.

4. Retroalimentación Inmediata:

Los juegos y las aplicaciones proporcionan retroalimentación instantánea sobre el desempeño de los estudiantes.

Esto permite a los estudiantes corregir errores de inmediato y mejorar sus habilidades de manera constante.

5. Desarrollo de Habilidades:

La gamificación no solo se centra en la adquisición de conocimientos, sino también en el desarrollo de habilidades prácticas.

Los estudiantes pueden aprender habilidades de resolución de problemas, colaboración, toma de decisiones y creatividad.

6. Aplicación Práctica:

Los entornos de gamificación a menudo simulan situaciones del mundo real, lo que permite a los estudiantes aplicar lo que aprenden en contextos prácticos.

Esto facilita la transferencia de conocimientos a situaciones reales de trabajo o vida cotidiana.

7. Competencias Digitales:

La gamificación con nuevas tecnologías ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades digitales esenciales en la sociedad actual.

Los estudiantes se familiarizan con herramientas y plataformas tecnológicas que son relevantes en el mundo laboral.

8. Aprendizaje Colaborativo:

Los juegos y aplicaciones a menudo fomentan la colaboración entre estudiantes, lo que promueve el trabajo en equipo y la comunicación efectiva.

9. Evaluación Continua:

La gamificación permite una evaluación continua del progreso de los estudiantes, en lugar de depender únicamente de exámenes finales.

Los educadores pueden realizar un seguimiento constante del desempeño de los estudiantes y ajustar la instrucción en consecuencia.

10. Aprendizaje Lúdico:

La gamificación hace que el proceso de aprendizaje sea divertido y atractivo, lo que disminuye la resistencia a aprender y reduce el estrés asociado con la educación tradicional.

Por lo tanto, la creación del Gaming Lab Campus Norte permitirá generar un espacio con metodologías innovadoras, donde se podrán poner en práctica recursos novedosos que traigan nuevas formas de aprendizaje.

Gaming Lab Campus Norte buscará entonces, convertirse en un centro de innovación y aprendizaje de vanguardia que inspire a la próxima generación de desarrolladores de videojuegos, ingenieros de robótica, creadores de contenido y expertos en tecnología.

OBJETIVOS

- Fomentar la educación a través de la gamificación.
- Facilitar la investigación en el campo de los videojuegos y la tecnología relacionada.
- Promover la creatividad y el aprendizaje práctico.
- Servir como un centro de recursos para estudiantes, investigadores y entusiastas de las nuevas tecnologías