



**Universidad Nacional de Córdoba**  
2024

**Resolución Decanal**

**Número:**

**Referencia:** EX-2024-00076686- -UNC-ME#FA

---

**VISTO**

La solicitud presentada por el Esp. Alejandro Rodrigo González, Director de la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos, referida a la apertura de una nueva cohorte en dicha carrera para el año lectivo 2024.

**Y CONSIDERANDO:**

Que ha finalizado el primer año de dictado de la Cohorte 2023 y que se está en condiciones de abrir una nueva inscripción a la carrera, aprobada por la Comisión Nacional de Evaluación y Acreditación Universitaria (CONEAU) de acuerdo a RESOL-2022-1531-APN-ME.

Que el número de interesados/as amerita la apertura de un nuevo ciclo.

Que la propuesta cuenta con la opinión favorable del Comité Académico de la carrera y del Secretario de Gestión y Planificación de la Facultad;

**Por ello,**

**LA DECANA DE LA FACULTAD DE ARTES**

**RESUELVE:**

**ARTÍCULO 1º:** Aprobar la apertura de una nueva cohorte de la Maestría en Dirección y Producción de Animación y Videojuegos.

**ARTÍCULO 2º:** Establecer los siguientes plazos:

- Convocatoria / inscripciones: del 26 de febrero al 22 de marzo de 2024.
- Revisión y admisión: del 25 de marzo al 12 de abril de 2024.
- Matriculación: del 15 al 26 de abril de 2024.
- Cursada 2024: a partir del 6 de mayo hasta 20 de diciembre.

**ARTÍCULO 3º:** Protocolizar, incluir en el digesto electrónico. Comuníquese a la Secretaría de Posgrado, a la Especialización en Estudios de Performance y al Área Económico Financiera. Cumplido archivar.

