

**DOCTORADO EN  
CIENCIAS  
ECONÓMICAS**



FACULTAD  
DE CIENCIAS  
ECONÓMICAS



Escuela de  
Graduados  
FCE · UNC



<b>Carrera</b>	Doctorado en Ciencias Económicas
<b>Curso obligatorio de formación específica – mención Economía</b>	Microeconomía avanzada
<b>Año</b>	2023
<b>Profesor/a responsable</b>	Dra. Cecilia Avramovich – Dr. Fernando Tohmé
<b>Profesor/a colaborador/a</b>	
<b>Distribución carga horaria</b>	Carga horaria teórica: 30 horas. Carga horaria práctica: 10 horas. horaria total presencial: 40
<b>Objetivos generales</b>	Proporcionar al estudiante un conocimiento profundo del modelo no estratégico de toma de decisiones estándar en el análisis económico moderno. Brindar las bases generales de la toma de decisiones estratégicas a partir del análisis de la teoría de juegos.
<b>Objetivos Específicos</b>	Conocimientos a alcanzar: <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Afianzar los conocimientos adquiridos de Microeconomía en la carrera de grado.</li><li>▪ Adquirir conocimientos teóricos y analíticos específicos para la modelización teórica de algunos problemas de la Microeconomía avanzada.</li><li>▪ Profundizar en el uso de herramientas analíticas específicas al análisis de problemas de decisión propios de la teoría de juegos.</li></ul> Capacidades promover: <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Leer y entender artículos académicos vinculados a los tópicos del curso.</li><li>▪ Dominar las herramientas matemáticas necesarias para el planteo y resolución de problemas de decisión individual y agregada.</li><li>▪ Dominar las técnicas para resolver problemas estándar de la teoría de juegos.</li></ul>
<b>Contenidos mínimos</b>	Preferencias y funciones de utilidad. Elección del consumidor y demanda. La demanda agregada. Tecnología y producción. Oferta individual y de mercado. Equilibrio competitivo y bienestar. Juegos en forma estratégica. Nociones de solución. Equilibrio de Nash. Juegos en forma extensiva. Perfección en subjuegos. Juegos bayesianos. Subastas y diseño de mecanismos. Juegos

---

dinámicos con información incompleta. Equilibrio bayesiano perfecto y equilibrio secuencial

---

<b>Unidad</b>	<b>Contenidos</b>
Unidad 1	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Preferencias y funciones de utilidad. Relación de preferencias. La utilidad.</li><li>▪ Elección del Consumidor y Demanda. El conjunto de bienes. El conjunto presupuestario. El problema de maximización de utilidad. Funciones de demanda y ejercicios de estática comparada. El problema de minimización de gasto. Relación entre la demanda, utilidad indirecta y la función de gasto. La ecuación de Slutsky. Análisis de bienestar. La preferencia revelada.</li><li>▪ Demanda Agregada.</li><li>▪ Tecnología y producción. El conjunto de bienes de producción. Propiedades. La maximización de beneficios. La minimización de costes. Propiedades de las funciones: de máximos beneficios y de mínimos costes. Axioma débil de minimización de costes. Axioma débil de maximización de beneficios. Oferta individual y de mercado. Eficiencia.</li><li>▪ El equilibrio competitivo. Conceptos previos. Definición. Existencia a partir de Teoremas de Punto Fijo. Análisis de eficiencia. Primer y Segundo teoremas fundamentales de la economía del bienestar. Análisis de equilibrio general a partir de la noción de agente representativo.</li></ul>
Unidad 2	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Juegos en forma estratégica. Nociones de solución. Equilibrio de Nash en estrategias puras y mixtas.</li><li>▪ Juegos en forma extensiva. Backward Induction. Perfección en subjuegos.</li><li>▪ Juegos estáticos de información incompleta. Equilibrios de Bayes-Nash. Aplicación al análisis de asimetrías de información.</li><li>▪ Subastas y diseño de mecanismos.</li><li>▪ Juegos dinámicos con información incompleta. Equilibrios bayesianos perfectos. Equilibrios secuenciales. Juegos de señalización.</li></ul>

<b>Unidad</b>	<b>Bibliografía obligatoria</b>
Unidad 1	<p>Mas-Colell A., M.D. Whinston y J.R. Green (1995). Microeconomic Theory. Oxford University Press.</p> <p>Chiang, A. C., and K. Wainwright. (2006) Métodos Fundamentales de Economía Matemática. 4ª ed. México, McGraw-Hill Interamericana.</p> <p>Jehle, G. A., y P. J. Reny (2001). Advanced Microeconomic Theory. Addison Wesley Longman.</p> <p>Kreps, D. M. (1999). A Course in Microeconomic Theory. Princeton University Press.</p> <p>Hara, C., I. Segal, y J. R. Green (1997). Solutions Manual for Microeconomic Theory. Oxford University Press.</p>
Unidad 2	<p>Mas-Colell A., M.D. Whinston y J.R. Green (1995). Microeconomic Theory. Oxford University Press.</p> <p>Tadelis, S. (2013). Game Theory, an Introduction. Princeton University Press.</p>

---

Mailath, G. (2018). Modeling Strategic Behavior: A Graduate Introduction To Game Theory And Mechanism Design. World Scientific.

---

<b>Unidad</b>	<b>Bibliografía optativa</b>
Unidad 1	Lange, O. (1942) The Foundation of Welfare Economics. <i>Econometrica</i> 10(3-4): 215-228, Jul-Oct. Miller, R. y R. Meiners (1990). "Microeconomía". 2ª ed. Bogotá, McGraw-Hill. Pindyck, R. S., D. Rubinfeld y V. A. Beker. (2000). Microeconomía. Buenos Aires, Prentice-Hall. Samuelson, P. A. (1977). Fundamentos del Análisis Económico. Buenos Aires, El Ateneo. Simon, C. P. y L. Blume. (1993). Mathematics for Economists. New York, Norton.
Unidad 2	Rubinstein, A. y Osborne, M. (1994). A Course in Game Theory. MIT Press.

---

<b>Estrategias Metodológicas</b>	Modalidad de cursado: presencial. Actividades de formación práctica: Resolución de ejercicios, problemas y aplicaciones de los temas del programa. Se prevén actividades prácticas durante el horario de cursado y actividades extra-áulicas. Para estas últimas, se prevé un seguimiento a partir de horarios de consulta, que pueden desarrollarse de manera presencial o a través de videollamada u otros canales digitales.
----------------------------------	--

---

---

<b>Evaluaciones</b>	Modalidad: Evaluación: Para aprobar el curso, la/el estudiante debe realizar y aprobar un trabajo práctico y dos exámenes, todos de carácter escrito e individual. La aprobación de cada una de estas instancias de evaluación implica desarrollar de manera correcta al menos el 50% de su respectivo contenido. Fechas estimadas: Trabajo práctico: Se prevé realización y entrega con un plazo de hasta 30 días posteriores a la finalización del cursado de la Unidad 1. Primer examen escrito: Previsto tras la entrega del trabajo práctico. Con un plazo de hasta 30 días con posterioridad a la entrega del trabajo práctico. Segundo examen escrito: Previsto tras la culminación de la unidad 2. Criterios de regularización: 80% de asistencia a las clases.
---------------------	--

---

---

<b>Cronograma</b>	<b>Días</b>	<b>Módulo/Unidad</b>
	Día 1	Unidad 1: Preferencias y utilidad
	Día 2	Unidad 1: Elección y demanda
	Día 3	Unidad 1: Demanda individual y de mercado
	Día 4	Unidad 1: Tecnología y producción
	Día 5	Unidad 1: Oferta individual y de mercado
	Día 6	Unidad 1: Equilibrio competitivo y bienestar
	Día 7	Unidad 2: Juegos en forma estratégica
	Día 8	Unidad 2: Equilibrios de Nash

---

Día 9	Unidad 2: Juegos en forma extensiva
Día 10	Unidad 2: Juegos Bayesianos. Subastas.
Día 11	Unidad 2: Equilibrios Bayesianos Perfectos

---

**Información de/las/los Docentes**

<b>Apellido y Nombre</b>	AVRAMOVICH, María Cecilia
<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:cecilia.avramovich@unc.edu.ar">cecilia.avramovich@unc.edu.ar</a>
<b>Apellido y Nombre</b>	TOHME, Fernando
<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:ftohme@criba.edu.ar">ftohme@criba.edu.ar</a>